

力士の
遊び方

- ①活躍しそうな力士を関脇以下から8名選び持ち点【9】～【2】を記入。
- ②関脇以下の補欠を2名選び第1候補に【1】、第2候補に【0】を記入。
- ③横綱・大関からは1名だけ選び持ち点【1】を記入。
- ④横綱・大関の補欠を1名選び【0】を記入。

クイズの
遊び方

- a. 金星点【☆10点】横綱を倒したら加算 ※再出場力士に勝利しても対象
- b. 銀星点【★5点】大関を倒したら加算 ※再出場力士に勝利しても対象
- c. 優勝点【10点】決定日に加算 ※幕内優勝力士が対象です
- d. 三賞点【10点】ひとつの賞につき10点づつ加算
- e. 勝越点【5点】持ち点枠の勝ち星が8個目以上で得点するたびに加算

クイズの
遊び方

- ①選んだ力士が勝てば持ち点が入り、負ければ無得点です。
- ②さらに右のような活躍をした場合は、ボーナス点が加算されます。
- ③引き分けの場合は、両力士無得点といたします。

たまご
ゲーム

- ①下にある点数計算表で、マークされた部分が、ひとつ以上勝てば翌日へ勝ち残ることが出来ます。
- ②マーク部分が勝てなかったら、その日で失格となります。
- ③千秋楽まで勝ち残った人全員が入賞となります。
- ④該当者がいなかった場合は、翌場所へ持ち越し(キャリアオーバー)となります。



お申込の流れ ※Web登録が出来ない会員様用です。ご利用の前に道場へご相談下さい。

会員様 必要事項を記入し、料金と一緒に道場へ提出します。	道場様 回収したお申込用紙をWebでご登録します。	本部 初日より、集計結果をWeb上で発表いたします。	会員様 千秋楽後に、届いた入賞品を道場からお受け取り下さい。
---------------------------------	------------------------------	-------------------------------	-----------------------------------

OPC、携帯どちらも下記アドレスへ！！



<http://www.jtng.com/>
※携帯でのアクセスには、別途通信業者へのパケット通信料がかかります。

道場No.	道場名	枝No.
しこ名	読み	お名前

No / 力士名	持点	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	千秋楽	三賞
	9	○	○	○													
	8	○	○	○	○												
	7	○	○	○				○	○								
	6	○	○	○	○					○							
	5	○	○	○							○						
	4	○	○	○	○							○					
	3	○	○	○			○	○					○	○			
	2	○	○	○	○										○	○	
	1	○	○	○													
9~2点枠	補1	小計															
	補0	累計															
1点枠	補0	順位															

1点枠専用【1点、補欠0】

東No	力士名	点数	点数	力士名	西No
1	白 鵬		横綱		2
3	朝乃山		大関	貴景勝	4
5	正 代		大関	照ノ富士	6

当社集計版星取クイズは、4月26日に日本相撲協会より発表された本番付に従って行います。

※この申込用紙でキャンペーン商品購入版星取クイズへの参加は出来ません。

道場No.	
道場名	
枝No.	
しこ名	読み
お名前	
住所	〒 都道府県
電話	
メール	@

9~2点枠用【9~2点、補欠1、0】

東No	力士名	点数	点数	力士名	西No
11	高 安		関脇	隆の勝	12
13	御嶽海		小結	大栄翔	14
15	若隆景		前1	北勝富士	16
17	明 生		前2	翔 猿	18
19	碧 山		前3	千代の国	20
21	霧馬山		前4	妙義龍	22
23	豊昇龍		前5	阿武咲	24
25	英乃海		前6	逸ノ城	26
27	栃ノ心		前7	宝富士	28
29	剣 翔		前8	遠 藤	30
31	志摩ノ海		前9	輝	32
33	玉 鷲		前10	照 強	34
35	琴ノ若		前11	千代翔馬	36
37	琴恵光		前12	隠岐の海	38
39	明瀬山		前13	大奄美	40
41	竜 電		前14	千代大龍	42
43	魁 聖		前15	翠富士	44
45	石 浦		前16	千代丸	46
47	天空海		前17		48

道場内通信欄